

DigiEU

digital garden for
european schools

NEWSLETTER #4

A 3-a întâlnire transnațională din cadrul proiectului Erasmus+ DigiEU a avut loc în Cipru

După doi ani de la prima întâlnire fizică, toți partenerii din proiect au reușit să se întâlnească din nou face-to-face, de data aceasta în Cipru (Paphos).



Proiectul DigiEU s-a confruntat cu una dintre cele mai mari provocări mondiale, pandemia cauzată de virusul Covid-19. În ciuda acestui fapt, sarcinile de lucru și obiectivele au fost realizate în termenele stabilite prin parteneriat.

Criza pandemiei a demonstrat, mai mult ca niciodată, că oriunde ne-am afla, contextul educațional este într-o continuă schimbare, iar educația bazată pe tehnologie a fost implementată și sistemul educațional din întreaga lume a trebuit să se adapteze într-un timp scurt la o nouă realitate - 3.0. (TEAL)

Mai mult ca oricând, credem în proiectul DigiEU, în avantajele utilizării instrumentelor digitale, în gamificare și componente interactive și ușurința cu care acestea pot fi adaptate la cele mai diverse contexte de învățare.

În timpul întâlnirii de la Paphos, partenerii au analizat sarcinile în așteptare, următorii pași ai proiectului și cea mai bună strategie pentru a asigura realizarea și succesul tuturor etapelor proiectului.

VĂ INVITĂM SĂ DESCOPIȚI CEL DE-AL PATRULEA NEWSLETTER AL PROIECTULUI DigiEU!

Ne face plăcere să vă spunem despre:

- Câteva aspecte abordate la întâlnirea din Cipru;
- Rezultatele întâlnirii – Produsele intelectuale;
- Perspectiva asupra următoarelor etape din proiect;

Ideea din spatele proiectului DigiEU este de a oferi mai multă calitate în predare și învățare, extinderea cunoștințelor și înțelegerea practicilor educaționale din țările implicate, modernizarea școlilor, necesitatea participării active a elevilor.

MANUALUL PROIECTULUI

- Manualul proiectului include 5 capitole care oferă atât o perspectivă teoretică cât și una practică.
- *Capitolul 1 - Introducere*
- *Capitolul 2- CERCETARE / STUDII DE CAZ*
- *Capitolul 3- METODOLOGIA TEAL*
- *Capitolul 4.1- REALIZAREA UNEI GRĂDINI URBANE*
- *Capitolul 4.2- EDUCAȚIA ÎN AER LIBER*

- *Capitolul 5 - Concluzii*

Manualul va fi în curând la doar un click distanță pe site-ul proiectului nostru, al cărui link îl găsiți mai jos!

www.digi-eu.eu



PILOTAREA INTERNAȚIONALĂ DIN ROMÂNIA (C1)

Activitatea de PILOTARE din cadrul proiectului DigiEU include două etape.

1. PILOTAREA Națională: fiecare țară parteneră a desfășurat deja testarea celor două produse intelectuale (IO1 și IO2) în Februarie 2021.

2. PILOTAREA Internațională va avea loc în România în cadrul întâlnirii transnaționale (C1)

Când?

Noiembrie 17-18-19, 2021

Cine?

- 25 profesori (științe, biologie, matematică, Informatică, designers, fermieri, nutriționiști)

- 50 elevi;

- 4 consilieri;

Cum?

Pilotarea internațională, găzduită de Liceul Teoretic „Marin Preda” din Turnu Măgurele, va consta în două părți, una teoretică și alta practică, în care participanții vor avea ocazia să testeze proiectul și să implice elevii în diseminarea cunoștințelor despre proiect; în același timp, elevii și profesorii vor fi implicați în colectarea de comentarii și

feedback despre Toolkit-ul și aplicația Game-Digital Garden create în proiect, ceea ce va contribui la îmbunătățirea produselor intelectuale pentru versiunea finală.

Urmăriți-ne pe Facebook și accesați site-ul proiectului ... curând, veți găsi informații suplimentare despre evenimentul de formare din România!

CUM NE GĂSIȚI?

Facebook.com/DigitalGardenEU

www.digi-eu.eu



PARTENERII DIN PROIECT

Proiectul reunește cinci parteneri din cinci țări membre ale Uniunii Europene:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Numărul proiectului :2019-1-IT02-KA201-062276



Petit Pas (Italy)



Danmar Computers
SP ZOO (Poland)



Município de
Lousada (Portugal)



Liceul Teoretic
Marin Preda –
Turnu Magurele
(Romania)



Cross Cultures
International
Foundation (Cyprus)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union